［場内アナウンスマニュアル「試合最中用」］

１．攻撃側通常時アナウンス（以下繰り返し）

1. その回の攻撃開始時

**「　　」回の表（or裏）、「（チーム名）　　　」の攻撃は、**

**「（打順）　　」番、「（守備位置）　　」「　　　　　　」君、背番号「　　」、**

以下打席に入る毎に

**「（打順）　　」番、「（守備位置）　　」「　　　　　　」君、背番号「　　」、**

1. その回の攻撃終了時

**「　」回の表（or裏）、「（チーム名）　　」の得点は、「　」。（注：０は「ゼロ」と言う）**

　注）１回の表の終了時にのみ、②に引き続き

**なお、試合開始時刻は、手元の時計で、「　」時「　」分です。**

２．守備側守備位置の変更、選手の交替

パターン１（守備位置の変更のみ）：

**「（チーム名）　　　　」、守備位置の変更をお知らせします。**

**「（旧守備位置）　　　」の「　　　　　」君が、「（新守備位置）　　」に、**

**「（旧守備位置）　　　」の「　　　　　」君が、「（新守備位置）　　」に**

**入ります。**

パターン２（選手の交替がある）：

**「（チーム名）　　　　」、選手の交替をお知らせします。**

**「（守備位置）　　　」の「　　　　　」君に替わり、「（守備位置）　　　」に「　　　　　」君、**

**「（守備位置）　　　」の「　　　　　」君に替わり、「（守備位置）　　　」に「　　　　　」君が入ります。**

まとめ：

**「（打順）　」番、「（新守備位置）　　　　　」「　　　　」君、背番号「　　」、**

**「（打順）　」番、「（新守備位置）　　　　　」「　　　　」君、背番号「　　」、**

**以上です。**

守備をしている途中で複数の選手の交替（入れ替え）があった場合、交替後の選手の打順は、チェンジとなってそのチームが攻撃に入る前に決まるので、交替時はアナウンスせず、チェンジの際に確認してから上記まとめをアナウンスする。

３．攻撃側選手の交替

* 1. 打者の交替（ピンチヒッター）

**「（チーム名）　　　　」の選手の交替をお知らせします。**

「（打順）　」番「　　　　」君に代わり、「　　　　」君、背番号「　　」。

②　走者の交代（ピンチランナー）

**「（チーム名）　　　　」の選手の交替をお知らせします。**

「　」塁ランナー「　　　　」君に代わり、「　　　」君、背番号「　　」。

1. （チェンジになってそのチームが守備につく際）攻撃側選手の交替に伴う守備の変更

**「（チーム名）　　　　」、先ほどの回、**（下に続く）

パターン１：

**先ほど代打（代走）しました「　　　　　」君が、そのまま「（守備位置）　　　」に入ります。「（打順）　　」番「（守備位置）　　　」「　　　　　　　」君、背番号「　　」。**

パターン２：

**先ほど代打（代走）しました「　　　　　」君に替わり、「　　　　　」君が「（守備位置）　　　　」に入ります。**

**「（打順）　　」番「（守備位置）　　　　」「　　　　　　　」君、背番号「　　」。**

ピンチヒッター等の交替に合わせて、他の既に出場している選手の守備位置も変更されるケースもあるが、その際は守備側選手の交替時のアナウンスと同様の案内を行う。

４．指名打者の解除

**指名打者の「　　　　」君が「（守備位置）　　　　」、**

**「（守備位置）　　　」の「　　　　　　　」君に替わりまして、**

**ピッチャーの「　　　　」君が「(打順)　　」番に入ります。**

**「（打順）　　」番「（守備位置）　　　　」「　　　　　　　」君、背番号「　　」。**

指名打者解除の場合指名打者の選手の守備位置とピッチャーが入る打順を主審に確認する。